

Spelideeën - Oude doeken

Met oude doeken en lappen kan je heel creatief aan de slag. Hier volgen enkele voorbeelden.



Theedoek vlecht

Zoek een oude theedoek en knip twee lange stroken in de lengte van de doek. Stop met knippen tot ongeveer 4 cm van de bovenkant. Net zoals je haar vlecht maak je ook een vlecht van de drie stroken. Aan het einde leg je er een grote knoop in. Een stevig trek/kauw speeltje.

Ik ben begonnen met een oude handdoekenrol met een breedte van 25 cm en een lengte van een meter. De drie stroken gevlochten en aan het einde een knoop erin. Hero is er blij mee. Ik heb een blauwe voor hem gemaakt en een witte voor zijn vriendin Juci, een Kuvasz.

Het zelfde kun je doen met een oude fleecedeken. Fleece is lekker zacht, sterk en wasbaar. Fleecegedeken zijn heel geschikt omdat ze in mooie lange en toch zachte repen geknipt kunnen worden. Als je een echte sloper hebt zou je ook aan bijvoorbeeld een oude spijkerbroek kunnen denken.

Benodigdheden:

1. 2 (oude) fleecedekens, bij voorkeur verschillend van kleur
2. scherpe schaar
3. centimeter

Waarschuwing

Dit speeltje is alleen geschikt om samen! met je hond mee te spelen en mag nooit worden gebruikt als kauw materiaal! Laat je hond daarom ook nooit alleen met het speeltje.

Handleiding:

Stap 1. fleecedekens knippen

Knip de zoom van de fleecedeken af en knip daarna stroken op de gewenste lengte en breedte. Ga hierbij uit van een breedte van 6 á 7 cm, voor een middelgrote hond. In totaal heb je vier stroken nodig, van iedere kleur twee.

Tips:

- Knip, om het speeltje nog extra stevig te maken, bij voorkeur in de richting van de minste rek.
- Erg lange stroken vragen wat behendigheid. Begin daarom eerst te oefenen met stroken van ca. 1 m lang.
- Hoe breder de strook, des te dikker het speeltje. Hoe langer de strook, des te langer het speeltje.
- Je kunt natuurlijk ook drie of vier kleuren gebruiken. Hoe meer kleuren, hoe kleurrijker het hondenspeeltje wordt.
-





Stap 2. Stroken bij elkaar knopen

Neem aan één kant van de stroken de vier uiteinden bij elkaar en leg er een knoop in. Trek de uiteinden één voor één goed aan, zodat er een stevige knoop ontstaat.

Deze stap was al een speelmoment voor Hero. De slierten vond hij erg leuk om mee te spelen zolang ik er maar mee zwaaide en dan lekker aan de slierten trekken.

Stap 3. Stroken splitsen

Splits de vier stroken en leg ze in een kruis voor je op tafel, met de knoop naar beneden. Vanuit jouw gezichtspunt liggen de stroken vergelijkend met de klok, op 12 uur (bovenste strook), 3 uur (rechter zijstrook), 6 uur (onderste strook) en 9 uur (linker zijstrook).

Stap 4. Eerste knoop: de 9 uur strook over de 12 uur strook leggen

Neem de knoop in je hand en steek als hulpmiddel je wijsvinger omhoog, tussen de bovenste en linkerstrook door. Pak de 9 uur strook (linker zijstrook) en leg deze achter je wijsvinger langs, over de strook van 12 uur (bovenste strook). Pak daarna de 9 uur strook vast in je linkerhand met de knoop, zodat je van deze strook verder geen last hebt.

Stap 5. De 12 uur strook over de 3 uur strook leggen

Pak nu de 12 uur strook en leg deze over de 3 uur strook (rechter zijstrook). Pak daarna ook de 12 uur strook vast in je linkerhand.

Stap 6. De 3 uur strook over de 6 uur strook leggen

Pak de 3 uur strook en leg deze over de 6 uur strook (onderste strook), over je linkerhand heen. Pak vervolgens de 6 uur strook en haal deze door de lus bij je wijsvinger.

Stap 7. Stroken aantrekken

Trek nu de stroken één voor één goed aan.

Stap 8. Tweede en overige knopen

Leg alle stroken weer op 3, 6, 9 en 12 uur en herhaal alle stappen van de eerste knoop. De 9 uur strook over de 12 uur strook leggen en vastpakken in de linkerhand. De 12 uur strook over de 3 uur strook leggen en vastpakken. De 3 uur strook over de 6 uur strook leggen en vervolgens de 6 uur strook door de lus bij je wijsvinger halen. Daarna de stroken weer stevig aantrekken. Ga zo door met knopen, tot je de gewenste lengte hebt bereikt.

Stap 9. Het einde

Pak, als je de gewenste lengte hebt, de vier uiteinden bij elkaar en leg er een knoop in. Trek alle uiteinden één voor één stevig aan, knip ze op maat en klaar is je speeltje.

Bij het gebruiken van een meter stroken hield ik een speeltje over van 30 cm. Wel een beetje klein voor een Tatrahond. Volgende keer maar een langere maken.

Het mooie van dit speelgoed is als je niet te vast knoopt dat je er ook wat lekkers tussen kan verstoppen. Is je hond ook even zoet.

Daarnaast kan je ook drie repen van twee meter lang knippen. Dan halverwege heb ik ze vast gezet met een haarspeld, een elastiek werkt ook. Dan aan beide kanten een gedeelte invlechten tot ongeveer de helft van de helft die je al verdeeld had. Daarna maak je er een rondje van en leg je de 6 stroken voor je. Daar maak je drie paren van en vlecht je daarmee tot het eind en leg je er een knoop in. En weer een ander speeltje klaar!



